



## ОСНОВНО УЧИЛИЩЕ „НИКОЛА ЙОНКОВ ВАПЦАРОВ”

2140 гр.Ботевград, ул.”Стара планина” № 2  
Директор:0893615003, Секретар:0878546413  
e-mail: school@ouvaptsarov.net



### ПРОЕКТ – „ОБРАЗОВАНИЕ ЗА УТРЕШНИЯ ДЕН



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ  
ЕВРОПЕЙСКИ  
СОЦИАЛЕН ФОНД



ОПЕРАТИВНА ПРОГРАМА  
НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ ЗА  
ИНТЕЛИГЕНТЕН РАСТЕЖ

*Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.*

### Клуб „Дигитален свят“

**базови ключови дигитални умения за ученици от V клас**

**Ръководител : Георги Димитров Иванов –ръководител на**

**направление ИКТ**

Дейността включва организиране и провеждане на извънкласни занимания за повишаване на дигиталната компетентност на учениците, в съответствие с Европейската референтна рамка за оценяване на дигиталните компетентности.

Основни цели на обучението в група „Дигитален свят „ са: „ Насърчаване за придобиване на цифрови компетентности и мотивация за тяхното използване“ Очаквани резултати: Създаване, развиване и запазване на интереса към информационните технологии.

**За изпълнение на дейността се сформира един клуб по интереси за допълнителни занимания по ключови дигитални умения – базови: „Дигитален свят “ – 5 клас – Георги Иванов - 16 ученици**

В онлайн среда продължава дейността на групата „Дигитален свят “ – 5 клас“ с ръководител **Георги Иванов** Проектът започна дистанционно работата си в платформата Zoom в Google Classroom в G Suite. Първите онлайн уроци преминаха с усмивки и добро настроение.

Учениците ще придобият знания за интернет- история, настояще и бъдеще. Компютърни мрежи. Работа с Google Meet, Zoom. Как да изпратим домашна работа в Google Classroom. Фишинг имейл- що е то и как да го разпознаем. Разлика между спам, имейл и фишинг имейл. Програма за обработка за видеоклипове. Въведение на векторния графичен дизайн на design.programiram.com. Запознаване с инструмента за parhtool и работа с него. Рестерна графика. Работа с Paint 3 D и много други.

Информационните технологии са едни от най-бързо развиващите се технологии. Те стават неделима част от общата грамотност на съвременния човек. Акцентът в обучението по проекта е поставен върху придобиване на умения за работа с най-често използваните в ежедневието приложни продукти от областта на информационните технологии. Това ще допринесе за изграждане в обучаемите на самочувствие за приложимост на придобитите компетенции в реални житейски ситуации, чието разрешаване би се улеснило с използването на ИТ.

Проектът ще завърши с представителна изява, която в зависимост от обстановката ще бъде или онлайн, или в реални условия.